

**JOGOS INTERNOS 2022**  
**CAMPUS SANTANA**

- Data: 03 a 05 de novembro.
- Terá direito à participação nos Jogos Internos do Campus Santana, os alunos **REGULARMENTE MATRICULADOS** e com **FREQUÊNCIA IGUAL OU SUPERIOR A 75%** nos cursos regulares.
- Modalidades:

MODALIDADE	NAIPE	
	FEMININO	MASCULINO
Voleibol (quadra)	X	X
Voleibol de areia	X	X
Futsal	X	X
Tênis de mesa	X	X
Natação	X	X
Dodgeball	Misto	
Dominó	Misto	
Xadrez	Misto	
Dança	Misto	

- Para formação das equipes será adotado a competição de curso contra curso;
- Cada curso poderá inscrever 2 equipes (modalidades coletivas) e 2 representantes (modalidades individuais), respeitando o quantitativo de cada modalidade descritos abaixo.
- **O quantitativo das modalidades coletivas:**
  - ✓ Futsal: máximo 12, mínimo 5;
  - ✓ Voleibol: máximo 12, mínimo 6;
  - ✓ Dodgeball: máximo 10 (sendo 5 meninos e 5 meninas), mínimo 6 (sendo 3 meninos e 3 meninas);
  - ✓ Dança: individual, dupla ou grupo até 6 pessoas (categorias: contemporâneo, TikTok, Melody, Funk/sem proibidão).
- **O quantitativo das modalidades individuais:**
  - ✓ Tênis de mesa: 4 representantes por curso (sendo 2 meninos e 2 meninas);
  - ✓ Xadrez: 4 representantes por curso (sendo 2 meninos e 2 meninas);
  - ✓ Dominó: 2 duplas por curso (a dupla deverá ser composta por 1 menino e 1 menina);
- **“Reconhecendo o Amapá”** é o tema dos Jogos Internos 2022. Cada curso deverá adotar um elemento que regionalize a identificação da equipe (exemplo: um ponto turístico, um

personagem de uma lenda local, algum elemento da cultura, da fauna etc.). A comissão organizadora será identificada como Fortaleza de São José de Macapá;

- As equipes devem ser compostas por alunos de um mesmo curso e modalidade de ensino. Dessa forma, os times podem ser compostos por alunos de turmas diferentes (1º, 2º e 3º ano), desde que seja do mesmo curso e da mesma modalidade de ensino (integrado, subsequente ou superior);
- Cada equipe (modalidades coletivas) deverá ter, obrigatoriamente, um servidor representante que será o responsável pelas equipes em todas as fases da competição. Este servidor deverá participar dos jogos em quadra;
- Cada aluno só poderá participar NO MÁXIMO DE 02 MODALIDADES. Não é responsabilidade da organização a coincidência de horários dos jogos;
- A Inscrição nas modalidades deverá obedecer rigorosamente ao prazo estipulado pela comissão organizadora e deverá ser realizada do dia 21 a 25 de outubro através de formulário online que será disponibilizado nos grupos de WhatsApp das turmas;
- Para inscrição as modalidades coletivas, basta um representante realizar a inscrição da equipe;
- Os alunos que participarão dos grupos de trabalho (organização do evento) também deverão se inscrever no formulário online;
- O curso deverá se reunir para definir seus representantes nas modalidades individuais;
- Os critérios de torcida organizada e limpeza do ambiente serão contabilizados (10 pontos cada) para o curso;
- Pontuação: a participação nos jogos (seja como atleta ou em qualquer equipe de trabalho), poderá ser avaliada como nota parcial do 4º bimestre, ficando a critério dos professores quanto à adesão e o valor atribuído;
- Grupos de trabalho:
  - ✓ **Infraestrutura e logística:** responsáveis por verificar com antecedência os equipamentos e materiais necessários à realização das competições; organizar as salas necessárias para o funcionamento dos jogos;
  - ✓ **Torcida organizada:** responsáveis pela identificação da torcida, grito de guerra e animação, além de manter o ambiente da sua torcida limpo e organizado;
  - ✓ **Secretaria:** responsáveis pelo credenciamento, preenchimento das súmulas, pelos boletins informativos dos jogos contendo o resultado das modalidades.

## REGULAMENTO

PARÁGRAFO ÚNICO: Algumas regras serão adaptadas para tornar possível a realização dos jogos de todas as modalidades no período de 03 a 05 de novembro.

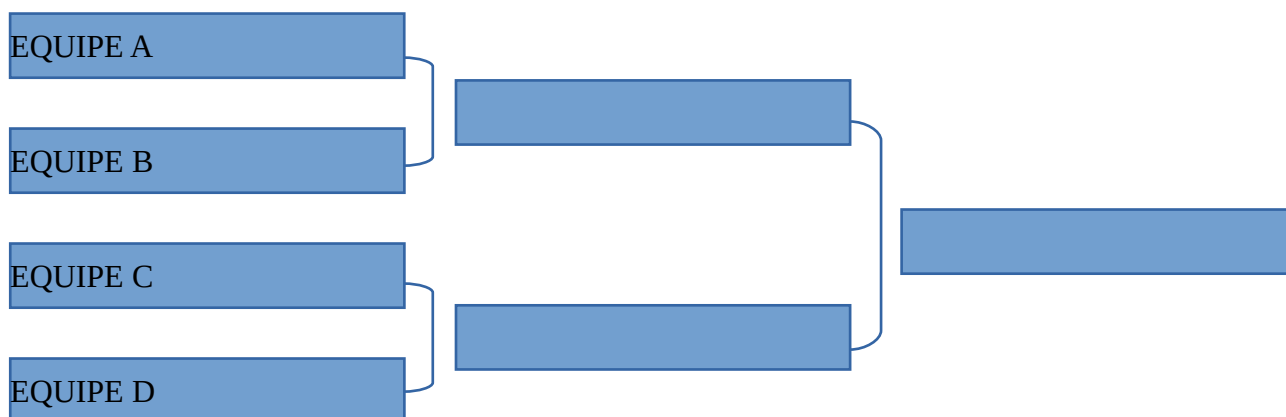
Art. 1º – O crachá será o documento oficial de identificação do aluno/atleta. Será obrigatória a apresentação do crachá nos locais de competição.

Art. 2º – A competição será realizada em duas fases:

a) Fase de grupos: classificará a melhor equipe de cada curso (1º lugar), por meio de confronto direto.

GRUPO 1				
EQUIPE A	PLACAR			EQUIPE B
		X		

b) Fase de eliminatória: será realizado sorteio para o sistema de disputa “mata-mata”.



Art. 3º – Em caso de competição triangular: os três times participantes jogam no sistema de todos contra todos e com contagem de pontos corridos. Ao final da competição, o time que somar o maior número de pontos será considerado o campeão. Em casos de empate em número de pontos, serão considerados os critérios de desempate.

EQUIPE	PLACAR			EQUIPE
A		X		B
B		X		C
C		X		D

● Para classificação das equipes será observada a seguinte pontuação:

a) Vitória: 3 pontos

b) Empate: 1 ponto

c) Derrota: 0 ponto

● Os critérios de desempate adotados para critério de classificação, entre duas ou mais equipes, serão os seguintes:

- a) Confronto direto;
- b) Maior número de vitórias;
- c) Maior saldo de gols;
- d) Maior número de gols marcados;
- e) Menor número de gols sofridos;
- f) Menor número de Cartões Vermelhos;
- g) Menor número de Cartões Amarelos.

Art. 4º – As equipes deverão comparecer ao local da competição pelo menos 05 minutos antes do horário marcado. O tempo máximo de tolerância para atrasos será de 05 minutos, sob pena de derrota por WO.

Art. 5º – Os alunos/atletas que, durante os jogos, receberem um cartão vermelho ou dois cartões amarelos, estarão automaticamente suspensos da partida seguinte.

Art. 6º – TERCEIRO COLOCADO – A definição do terceiro colocado nas modalidades coletivas, será por meio de índice técnico, levando em consideração somente os resultados das fases quartas de finais (quando houver) e semifinais. Em caso de empate por índice técnico, serão adotados os mesmos critérios de desempate já utilizados em cada modalidade.

Art. 7º – Será adotado o CARTÃO AZUL para expulsão do aluno/atleta de qualquer atividade dos Jogos Internos em casos de indisciplina (violência física, insulto, ofensa, xingamento, injúria, agravo ou qualquer forma de violência verbal e atitudes preconceituosas).

Art. 8º – Todas as equipes devem comparecer com o uniforme completo de jogo para a entrada das delegações na cerimônia de abertura.

Art.9º – ADAPTAÇÃO DO FUTSAL: Na fase de grupos os jogos serão de confronto direto (jogo único) e a partida terá 1 tempo de 10 minutos, sem intervalo. Será classificado o 1º lugar de cada grupo. Na fase de eliminatórias simples os jogos serão realizados por meio do sistema “mata-mata”. A partida terá 2 tempos de 10 minutos, com 5 minutos de intervalo. Em caso de empate (em qualquer fase), será realizada a cobrança de uma série de 03 pênaltis de forma alternada, com jogadores diferentes. Somente nas finais da modalidade (se houver), as partidas serão cronometradas com 2 tempos de 15 minutos e intervalo de 5 minutos.

Art.10º – ADAPTAÇÃO DO VOLEIBOL: Na fase de grupos, os jogos serão realizados em melhor de 01 *SET* vencedor de 15 pontos. Na fase eliminatória simples, os jogos serão realizados em melhor de 02 *SETS* vencedores de 12 pontos. Se houver a necessidade do *set* desempate este também será de 12 pontos. Somente nas finais da modalidade, as disputas serão de 21 pontos o melhor de 02 sets vencedores. Se necessário o set de desempate, será de 15 pontos. Os critérios de desempate adotados para classificação, entre duas ou mais equipes no voleibol, serão os seguintes: a) Confronto direto; b) Número de Vitórias c) Sets *average*; d) Pontos *average*.

Art.11º – TÊNIS DE MESA: As partidas serão de 02 *SETS* VENCEDORES de 11 pontos em todas as fases da competição. Não será permitido o uso de camiseta branca, por coincidir com a cor da bola em jogo. Esta modalidade será disputada apenas na categoria individual.

Art.12º – DOMINÓ: Esta modalidade será disputada apenas na categoria dupla (casal). Ganha a dupla que completar primeiro 4 vitórias ou uma vitória de barata (careta). Para classificação das

duplas, será observada a seguinte pontuação: a) Batida normal: 1 ponto; b) Batida de duas pontas: 2 pontos; c) Batida de carrão: 2 pontos; d) Batida de barata: 4 pontos.